

Fontys Afdeling Onderwijs in Second Life

Betreft: Ontwerp voor ruimte op Fontys PTH eiland in Second Life
Datum: 3 april 2007
Van: Pierre Gorissen, afdeling onderwijs

Dit is een schets van het ontwerp van een ruimte voor de afdeling Onderwijs van het Facilitair Bedrijf in Second Life.

Doel van de ruimte is enerzijds het faciliteren van experimenten met het uitbreiden van de ondersteuning van online discussies / presentaties / conferenties naar Second Life. Anderzijds heeft het als doel een thuisbasis voor de afdeling Onderwijs in Second Life te realiseren van waaruit bezoekers aan het Fontys eiland contact op kunnen nemen met de afdeling Onderwijs en die als ontmoetingsruimte kan dienen voor medewerkers van de afdeling Onderwijs.

Locatie van de ruimte

Gekozen is voor een plek in de lucht. In Second Life kan elke avatar vliegen en ook plekken die niet met vliegen te bereiken zijn, zijn via teleporting eenvoudig toegankelijk.

Andere ontwerpkeuzes

Het gaat om één kamer/ruimte zonder verdere muren binnen of buiten. Er is geen dak nodig omdat het in Second Life nooit regent en nooit slecht weer is.

Er is wel een glazen, deels doorzichtige, “muur” om de ruimte die voorkomt dat gebruikers van de ruimte aflopen (en naar beneden storten). De muur is zo laag dat er eenvoudig overheen gekeken kan worden en indien gewenst gesprongen.

De helft van de ruimte is ingericht als overleg/presentatie ruimte. Aan de ene kant van dit deel staan drie schermen: 1 scherm voor het weergeven van afbeeldingen, 1 scherm dat streaming video kan weergeven en 1 scherm dat inlogt op een IRC chatkanaal. Achter de schermen is een ronde, hoge muur opgenomen.

De vloer van dit deel is bekleed met gras.

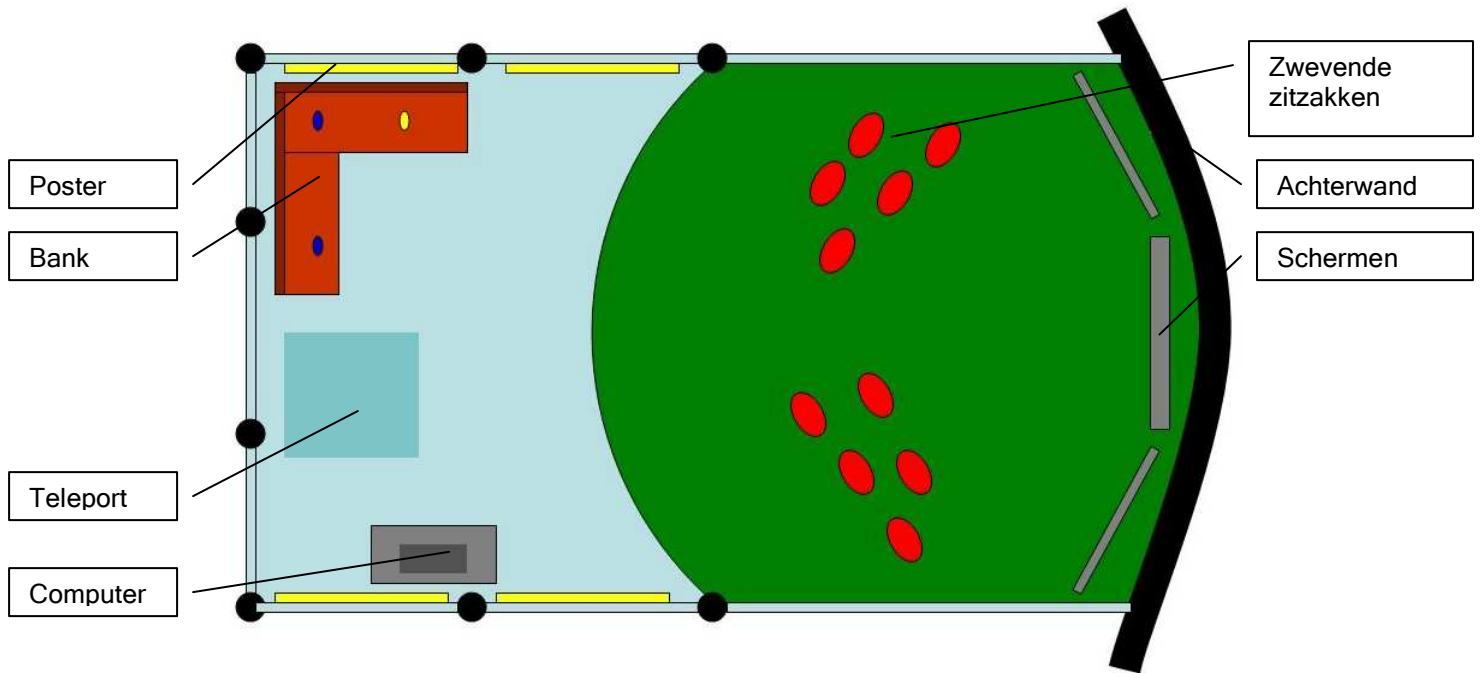
De “stoelen” voor maximaal 10 deelnemers zijn een soort zwevende zitzakken. Als een deelnemer hierop gaat zitten heeft hij/zij ongestoord zicht op de verschillende schermen.

De andere helft van de ruimte is meer generieke ontmoetingsruimte. Hier staat een bankstel waar bezoekers op kunnen gaan zitten en een terminal die gebruikt kan worden om e-mail berichten naar de afdeling Onderwijs te versturen.

Aan de “muren” hangen borden met afbeeldingen van de website van de afdeling Onderwijs. Bij het klikken op zo’n bord krijgt een bezoeker de vraag of de bijbehorende pagina van de website geopend moet worden. Doel van de borden is niet om alle informatie van de afdeling te ontsluiten, maar slechts ter illustratie van een aantal van de aandachtsgebieden van de afdeling en als ingang naar de 2D website.

De vloer van het generieke deel is van glas zodat er doorheen naar beneden gekeken kan worden.

Dit is ook de “landingsplaats” voor de teleport van beneden en de plek waar een optie wordt geboden naar beneden te teleporten. Op de begane grond (hoeft niet recht onder de ruimte te zijn) staat een 3D pijl met daarop eveneens het uithangbord. Oorspronkelijk was het de bedoeling de ruimte hoger dan maximale vlieghoogte te laten zweven, maar bij nader inzien is een lagere locatie waarbij door het glas van de vloer nog wat te zien is aantrekkelijker. Voorkomt ook ivoren toren vergelijkingen.



Bovenstaande figuur is een schets van de ruimte van bovenaf gezien.

